EZ Media Player

Especificación de caso de uso: CU1 – Agregar elemento a la biblioteca

Versión 2.0

Historial de revisiones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** |
| 26/SEP/12 | 0.0 | Inicio del documento |
| 03/OCT/12 | 1.0 | Inclusión recomendada de formulario de datos |
| 10/OCT/12 | 2.0 | Revisión de formato |
| 9/NOV/12 | 3.0 | Asignada prioridad 1 |

Tabla de Contenidos

1. Nombre del caso de uso 1

1.1 Descripción breve 1

1.2 Prioridad 1

2. Flujo de eventos 1

2.1 Flujo básico 1

2.2 Flujo de excepciones 1

3. Precondición 1

4. Postcondición 2

Especificación del caso de uso: CU1 – Agregar elemento a la biblioteca

# Nombre del caso de uso

Agregar elemento a la biblioteca.

## Descripción breve

Se añadirá un nuevo elemento de vídeo o de audio, seleccionándolo previamente de la ruta local o sobre el dispositivo externo donde esté almacenado.

## Prioridad

1

# Flujo de eventos

## Flujo básico

**Paso Acción**

p1. El sistema muestra una ventana dando una opción de agregar el elemento como enlace relativo o como copia.

p2. El usuario elige la opción deseada.

p3. El sistema muestra un formulario para que el usuario rellene los siguientes datos: nombre del elemento, autor, año y género. Todos los campos son obligatorios. El sistema impondrá restricciones a cada campo, no pudiendo ser superior a 80 caracteres y, respecto al año, deberá ser un campo completamente numérico.

p4. El usuario rellena los datos del formulario mostrado y acepta.

p5 El sistema muestra una ventana de búsqueda de archivos.

p6. El usuario navega hasta el elemento vídeo/audio y lo selecciona.

p7. El usuario acepta de nuevo.

## Flujo de excepciones

**Paso Acción**

p1. El usuario cancela el procedimiento. Volver a estado ocioso sin agregar ningún elemento y dar por finalizado el caso de uso.

p4. El usuario no rellena todos los campos, o rellena todos pero incorrectamente. Se muestra un aviso en los campos en cuestión indicando el conflicto ocurrido. Y volver a p5.

p5. El usuario cierra la ventana de navegación hasta el elemento. Volver a estado ocioso sin agregar ningún elemento y dar por finalizado el caso de uso.

p7. El usuario cancela el proceso de forma abrupta mientras todavía se está añadiendo elemento a la biblioteca, o bien retira el dispositivo externo si el elemento que se está añadiendo está presente en él. Si el usuario escogió añadir el elemento como copia, al no haberse terminado éste de copiar, se mostrará un mensaje informando del error ocurrido. Entonces, volver a estado ocioso sin agregar ningún elemento y dar por finalizado el caso de uso.

# Precondición

La aplicación tiene que estar ejecutándose.

# Postcondición

El nuevo elemento multimedia se ha añadido correctamente a la biblioteca y el sistema vuelve al estado inicial.